para TK90X - TK95 - ZX Spectrum

Mapeado por Einar Saukas

Este mapa é uma cortesia da

21 ESTRADA ASFALTADA

45 BAMBUZAL (BAMBU) — 19 ACAMPAMENTO DO EXÉRCITO (BALDE, JEEP, (MUNIÇÃO)) — 59 ESTRADA DE TERRA — 60 ENTRADA DA MINA — ENTRE MINA → 62 GALERIA

17 NASCENTE DO RIACHO

20 PÂNTANO — 47 LADO DO FOSSO — ENTRE FOSSO → 18 FUNDO DO FOSSO

53 OBELISCO — 55 PERTO DA CIDADE — 56 PRAÇA — 57 DIANTE DO TEMPLO — 12 FINAL DA GALERIA

63 IGARAPÉ

61 ENTRADA DO PÂNTANO ← FAÇA TRILHA — 40 CLAREIRA

52 MARGEM NORTE — 74 CASA EM RUÍNAS — 73 RUA LATERAL

ENTRE TEMPLO → 58 TEMPLO (VASO (CHAVE))

EXAMINE PRANCHA

64 IGARAPÉ

JANGADA

39 MARGEM OESTE — JANGADA — 38 LAGO — JANGADA — 43 MARGEM LESTE — 36 DESMATAMENTO — 34 CACHOEIRA — ENTRE CACHOEIRA → 33 GRUTA

30 SALA NORTE (ESQUELETO (MACHADO))

JANGADA

54 ALTO DA SERRA — 42 PÉ DA SERRA — 71 PLATÔ

51 MARGEM SUL

69 BARRANCO

32 SALA DO ALTAR — SUBA ALTAR → 31 ALTAR

70 TRILHA SINUOSA

35 ENTRADA DA CAVERNA

15 DEPÓSITO

28 BEIRA DO ABISMO

46 CABANA (AMPOLA) — 72 QUARTO

49 OCA (FACÃO) ← ENTRE OCA — 48 ALDEIA (CACIQUE (CANOA))

50 ENCRUZILHADA

13 SALA SUL

BAU (LIVRO) (GARRAFA) (MEDALHA)

ENTRE CAVERNA

COLOQUE TRONCO NO ABISMO

37 DIANTE DA CABANA — 41 PICO DA SERRA

07 MATA

11 ESPLANADA ← ENTRE PASSAGEM / SUBA ESCADA → 22 SALA COM ESCADA — 23 SALA DE TORTURAS

25 CAVERNA — 26 SALA COM PORTA

ABRA PORTA COM CHAVE

16 MIRANTE

08 MATA — 01 CLAREIRA COM DESTROÇOS (LANTERNA, MALA) — ENTRE AVIÃO → 10 AVIÃO (REVÓLVER, ESPELHO, RÁDIO, RELÓGIO, (BÚSSOLA), (DOCUMENTOS))

24 SALA DO ÍDOLO

27 CORREDOR

29 SALA DO SARCÓFAGO — 44 ANTE-CÂMARA

ENTRE NO SARCÓFAGO

06 MATA — 05 MATA — 04 MATA — 02 MATA

66 SALA CIRCULAR — 65 DEUS GUARDIÃO

03 MATA — 09 POSTO DA FUNAI (ESPINGARDA, CORDA)

67 SALA DAS ARMAS — 68 SALA DO TRONO — 14 SALA DO TESOURO (MAPA, COLAR)

CIBERNE

AMAZÔNIA

Renato Degiovani

MAPEADO POR EINAR SAUKAS

Este encarte é parte integrante da edição número 9 da revista Jogos 80 e não pode ser baixado separadamente